

# L'obsession de l'Homo Faber à l'âge de l'Anthropocène

*laisser une trace de son passage sur Terre*



**GEORGES-HENRY LAFFONT**

*Maitre de conférences à l'ENSA Saint-Etienne / EVS UMR5600*

**LES PHOTOGRAPHIES D'ALEX MACLEAN**  
*chantier(s) ou ruine(s) de l'âge de l'Homme ?*

**VERS DE NOUVELLES FORMES ET LOGIQUES D'HABITATION**  
*(re) trouver le Monde avec Frank Lloyd Wright*

**BLADE RUNNER 2049**  
*le monde d'après la catastrophe*

« Un chantier est toujours une aventure, jamais définitivement gagnée, jamais définitivement perdue : une aventure matérielle, technique, existentielle et humaine »

François Soulage, 2017.







« Fallingwater » - Pennsylvania - (1936.1939)

« En voyant le paysage, nous percevrions spontanément et directement l'ordre qui régit l'univers. Nous en tirerions, avant tout recours à la pensée, la conviction intime que le monde obéit à des lois »

**Guy Mercier, 2000.**

« A quoi sert une maison si l'on a pas une planète acceptable pour l'y installer »

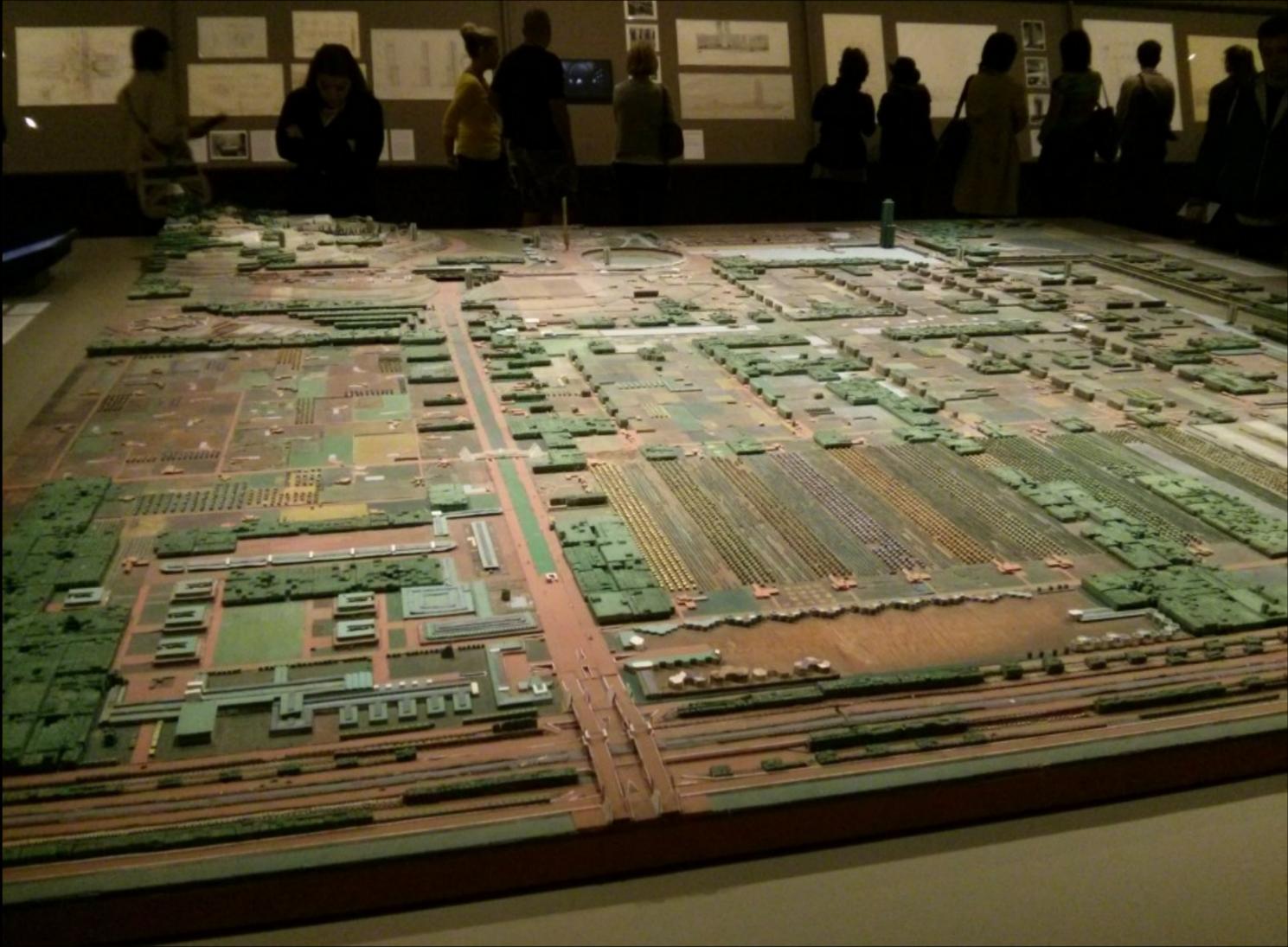
**Henry David Thoreau, 1894.**

« Habiter, c'est disposer les choses, orner le corps, gouverner la société en correspondance avec l'ordre suprême de l'univers, pour instaurer un monde humain, c'est-à-dire le contraire du chaos »

**Augustin Berque, 2015.**

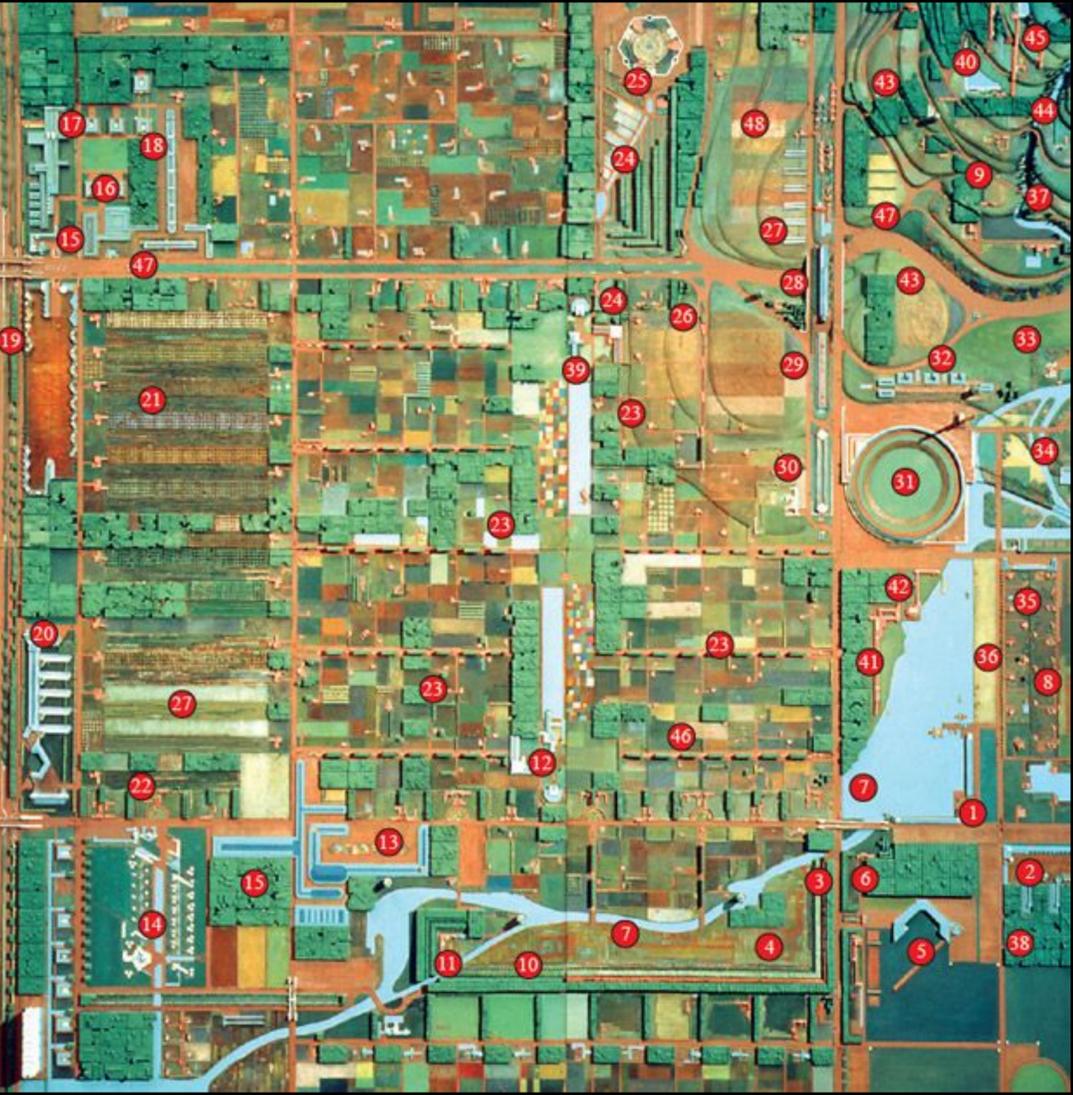
# BROADACRE CITY

La **MAISON** - Le **VOISINAGE** - La **COMMUNAUTE**



### Land Uses

- |                            |                          |
|----------------------------|--------------------------|
| 1. County seat             | 25. Wprship center       |
| 2. Airport                 | 26. Guest houses         |
| 3. Stables and track       | 27. Research center      |
| 4. Sports fields           | 28. Arboretum            |
| 5. Baseball field          | 29. Zoo                  |
| 6. Athletic clubs          | 30. Aquarium             |
| 7. Lake and stream         | 31. County fair          |
| 8. Small farms             | 32. Hotel                |
| 9. Custom residential      | 33. Country fair         |
| 10. Interior parks         | 34. Sanitarium           |
| 11. Music garden           | 35. Industrial units     |
| 12. Physical culture       | 36. Medical clinics      |
| 13. Market center          | 37. Apartments           |
| 14. Roadside inn           | 38. Dairy                |
| 15. Employee residential   | 39. Elementary school    |
| 16. Industry and dwellings | 40. Taliesin equivalent  |
| 17. Commercial             | 41. Design center        |
| 18. Service businesses     | 42. Cinema               |
| 19. Main parkway           | 43. Forest cabins        |
| 20. Industry               | 44. Reservoir            |
| 21. Vineyards and orchards | 45. Automobile objective |
| 22. Live/work              | 46. Garages and stores   |
| 23. Residential            | 47. Gas stations         |
| 24. Schools                | 48. Educational center   |



« Broadacre City » maquette & plan d'utilisation des sols (1932-1958)



